

PROGRAMA DE LA MATERIA DESARROLLO DE SISTEMAS

Ciclo Orientado – Último Año

Especialidad: Computación

Carga horaria: 6 horas cátedra semanales

Duración: Anual

1. Fundamentación

La materia Desarrollo de Sistemas integra los saberes técnicos adquiridos a lo largo de la formación en Computación, articulando de manera directa con el espacio curricular Programación sobre Redes, donde se implementa el desarrollo técnico del sistema informático.

El proyecto final propone el desarrollo de un sistema distribuido cliente–servidor, incorporando de manera introductoria sockets, threads y web services.

2. Articulación con Programación sobre Redes

Desarrollo de Sistemas aborda el análisis, diseño, planificación, documentación y validación del proyecto.

Programación sobre Redes implementa técnicamente el sistema diseñado.

3. Propósitos

- Integrar diseño y desarrollo de sistemas distribuidos.
- Aplicar metodologías de desarrollo.
- Fortalecer el trabajo colaborativo.
- Preparar para el mundo del trabajo y estudios superiores.

4. Objetivos

- Diseñar sistemas cliente-servidor.
- Documentar decisiones técnicas.
- Validar soluciones informáticas.
- Presentar y defender proyectos técnicos.

5. Contenidos

Unidad 1: Introducción a los sistemas distribuidos.

Unidad 2: Metodologías de desarrollo.

Unidad 3: Análisis de requerimientos.

Unidad 4: Diseño del sistema.

Unidad 5: Integración con Programación sobre Redes.

Unidad 6: Pruebas y validación.

Unidad 7: Documentación y presentación.

6. Proyecto Final Integrador

Proyecto grupal basado en un caso real o simulación realista.

Sistema cliente–servidor con uso introductorio de sockets, threads y web services.

7. Metodología

Aprendizaje basado en proyectos.

Trabajo colaborativo.

Seguimiento por hitos.

8. Evaluación

Evaluación continua del proceso y del producto final.

Defensa técnica del proyecto.

9. Marco Normativo

Resolución 4147/SSGEC/2012.

Resolución 970/MEDGC/22.

Diseño Curricular de la Modalidad Técnico Profesional – Computación.